



ESCAPE

The Curse of the Temple

LAS ARENAS DEL DESTINO

Si no podéis poner la banda sonora o hay demasiado ruido a vuestro alrededor para escucharla, podéis jugar a Escape sin la música, con la ayuda del reloj de arena.

A excepción de los siguientes cambios, las reglas siguen siendo las mismas del juego básico con la banda sonora.

Material de juego adicional

- 1 reloj de arena

Cambios en la preparación de la partida

Colocad el reloj de arena en el centro de la cámara de entrada al comenzar la partida, *de forma que sea bien visible para todos.*

Los demás preparativos no cambian.



Comienza la aventura...

Quando estéis todos listos, dad la vuelta al reloj de arena.

Mientras corra la arena tendréis tiempo para **explorar** el templo y **activar** las piedras mágicas.

Pero ¡cuidado!: Cuando veáis que queda poca arena, tendréis que dirigiros lo más rápido posible a la **cámara de entrada**; ya que los aventureros que no hayan llegado a la cámara **cuando caiga el último grano de arena** tendrán que entregar uno de sus dados.

A continuación, se le da la vuelta al reloj de arena una **segunda vez**, tiempo en el que podréis volver a explorar el templo. Quien no se encuentre en la cámara de entrada cuando se acabe el tiempo, perderá, como la vez anterior, uno de sus dados. Se le volverá a dar la vuelta al reloj una última vez. Para ganar el juego todos tendréis que haber huido del templo antes de que el tiempo se acabe.

Si alguno de vosotros quedara atrapado en el templo, habréis perdido la partida.